Gedächtnisprotokoll

Aufgabe 1: UP

1. Phasen beschreiben
2. Workflows bescheiben & Ergebnisse der Workflows beschreiben
3. Beschreiben der 3 Eigenschaften von UP

Aufgabe 2: Analyse

1. Unterschied Funktionale & Nicht-funktionale Anforderungen
2. Warum sind nicht-funktionale quantifizierbar
3. Boundary, Entity und Controller Klassen. Beschreiben und wie kommunizieren diese (bspw. Sequenzdiagramm)

Aufgabe 3: Kompositum Pattern

Kontext (Es gab Fahrzeuge welche aus Komponenten bestehen. Diese haben Teilkomponenten (Reifen, Sitz etc.))

1. Erstellen Sie ein Entsprechendes Kompositum Modell
2. Spezifieren Sie die wichtigen Java Klassen & Methoden

Aufgabe 4: Zustandsdiagramm

Anhand eines Snackautomaten (Ebene & Fach auswählen -> Geld einwerfen, Rückgabegeld oder passend?)

Aufgabe 5: Aktivitätsdiagramm:

Zeichen eines Diagramms mit den Akteuren Passagier und Schalter (Ticket & Reisepass prüfen, Gepäck wiegen, darf fliegen oder nicht, Gebühr für zu viel Gewicht?)

Aufgabe 6: Ankreuzaufgaben zu Testen (ca. 10 Fragen)